

Reglamento

Específico

Wrestling

JEP's/2024

## **CAPÍTULO I – Da Participação**

**Art. 1º** - A competição de Wrestling dos Jogos Escolares Piauiense 2024 obedecerá às *Regras Oficiais da United World Wrestling - UWW*, reconhecidas pela Confederação Brasileira de Wrestling - CBW, observando-se as adaptações deste Regulamento.

**Art. 2º** - Cada escola poderá inscrever até 6 estudantes-atletas no naipe feminino, 6 (seis) estudantes-atletas no naipe masculino e 1 (um) professor/técnico.

**Art. 3º** - A competição será realizada para os estudantes-atletas nascidos, exclusivamente, nos anos de 2010, 2011 e 2012 (Jebs) e 2007, 2008 e 2009 (Jogos da Juventude).

**Art. 4º** - A competição será disputada no Estilo Livre nos napes feminino e masculino e, no Estilo Greco-romano, somente no naipe masculino.

**Art. 5º** - No naipe masculino, o estudante-atleta poderá disputar os 2 (dois) estilos de luta, o Estilo Livre e o Greco-romano, desde que seja na mesma categoria de peso em que está inscrito, essa regra é válida apenas para o jogos da juventude, já para o jogos escolares brasileiros só podera se inscrever um atleta para cada estilo de luta.

**Art. 6º** - A reunião técnica da modalidade, de participação obrigatória dos representantes, será realizada em data e local previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora, cabendo aos representantes confirmar a participação dos estudantes-atletas nos estilos de lutas inscritos.

**Art. 7º** - Os estudantes-atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência, devidamente uniformizados e portando sua credencial.

## **CAPÍTULO II – Das Normas Técnicas**

**Art. 8º** - Serão realizadas 2 (duas) competições:

- a) Individual Estilo Livre (EL e LF): 6 (seis) categorias de peso no feminino e 3 (três) categorias de peso no masculino;
- b) Individual Estilo Greco-romano (GR): em cada uma das 3 (três) categorias de peso no masculino;

**Art. 9** - As competições serão abertas à participação de estudantes-atletas sem graduação mínima estabelecida.

**Art. 10** - O tempo de luta será de 2 (dois) períodos (*rounds*) com 2 (dois) minutos de duração e intervalo de 30 segundos entre eles. Os pontos de um período serão computados para o próximo.

**Art. 11** - Para que a competição possa ser realizada, cada categoria de peso deverá ter no mínimo 2 (dois) estudantes-atletas inscritos.

**Art. 12** - Serão disputadas as seguintes categorias de peso:

I. JOGOS ESCOLARES BRASILEIROS SUB14

Estilo Livre Feminino (WW)	Estilo Livre Masculino (FS)	Estilo Greco-Romano (GR)
36-39 Kg	52 Kg	44 Kg
46 Kg	68 Kg	62 Kg
50 Kg	75 Kg	85 Kg
58 Kg		
62 Kg		
66 Kg		

II. JOGOS DA JUVENTUDE

CATEGORIAS DE PESO		
FEMININO (ELF)	GRECO ROMANA	MASCULINO (ELM)
-43 kg	-48kg	-55 kg
-49 kg	-65kg	-71 kg
-57 kg	-92kg	-110 kg
-65 kg		
-73 kg		

**Art. 13** - A pesagem será realizada sob a responsabilidade da comissão de pesagem, sendo uma específica para o naipe feminino e outra para o naipe masculino. Cada comissão será composta por 2 (dois) árbitros (as), com a presença de 3 (três) professores/técnicos (as) a serem sorteados na reunião técnica.

**Art. 14** - Os 2 (dois) árbitros responsáveis por cada comissão de pesagem terão a responsabilidade de:

- a) árbitro 1 - conferir documentação;
- b) árbitro 2 - conferir peso.

**Art. 15** - A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

- a) A pesagem oficial ocorrerá na manhã do dia da competição, 2 (duas) horas antes do início dos combates e terá a duração de 30 (trinta) minutos;
- b) O estudante-atleta deverá pesar, obrigatoriamente, com a malha de competição e apresentar sua credencial para subir na balança;
- c) O estudante-atleta, que na pesagem oficial se apresentar com o peso igual ou superior a 500 gramas acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição;
- d) Na pesagem oficial, o estudante-atleta que estiver dentro dos limites máximos e mínimos de sua categoria de peso, terá sua pesagem validada;
- e) O estudante-atleta terá direito a subir na balança quantas vezes forem necessárias até o final do tempo regulamentar da pesagem;
- f) Será eliminado da competição o estudante-atleta que não comparecer à pesagem e/ou não atender os limites da sua categoria de peso ao final do tempo regulamentar da pesagem;
- g) Toda e qualquer ação para a perda de peso que coloque em risco a saúde do estudante-atleta será relatada à Comissão Organizadora, ficando o técnico sujeito as sanções previstas;
- h) Para a competição do Estilo Greco-romano será necessário realizar nova pesagem, obedecendo à programação da modalidade.

### **CAPÍTULO III - Do Sistema de Disputa na Competição Individual**

**Art. 16** - Se houver apenas 1 (um) estudante-atleta inscrito em uma mesma categoria, a disputa não será realizada. Nesse caso, o estudante-atleta presente será declarado campeão e receberá a medalha relativa à 1ª colocação, entretanto.

**Art. 17** - Se existirem 2 (dois) estudantes-atletas em uma mesma categoria de peso, a disputa será realizada em melhor de três combates, declarando-se vencedor o estudante-atleta que vencer 2 (duas) das 3 (três) lutas.

**Art. 18** - Se existirem de 3 (três) a 5 (cinco) estudantes-atletas, o sistema de apuração será o *Round Robin* (todos contra todos).

## CAPÍTULO IV – Dos Uniformes

**Art. 19** - A malha de luta deverá conter a sigla da Unidade Federativa e poderá conter o nome do estado e o nome da Instituição de Ensino. Uma das malhas deve apresentar predominância na cor vermelha e, a outra malha, na cor azul ou seguir a combinação de cores estipuladas no Regulamento da *United World Wrestling* - UWW.



**Art. 20** - Quando o estudante-atleta optar em utilizar na malha de competição as combinações de cores indicadas pela *United World Wrestling* - UWW, deverão obedecer aos seguintes critérios:

a) As cores complementares que podem ser utilizadas na malha de marcação azul e na malha de marcação vermelha são restritivas para cada uma dessas cores de marcação. Na malha de marcação azul, podem ser utilizadas as cores preto, azul, verde, cinza, roxo e prata. Na malha de marcação vermelha podem ser utilizadas as cores como branco, laranja, rosa, vermelho, amarelo, marrom e dourado. Além das cores indicadas, as marcas vermelhas e azuis permanecerão, obrigatoriamente, na malha de luta para determinar a pontuação entre os estudantes-atletas;

Cada malha de luta terá um total de três marcas que consistem em duas faixas de 7 cm, uma em cada perna, devendo estar posicionadas na extremidade inferior e cobrindo a circunferência da perna e, uma faixa de 7 cm, na parte de trás do tronco superior. A faixa deve ser colocada exclusivamente na metade traseira da malha de luta, não sendo permitido estar visível na metade da frente. As marcas vermelhas e azuis devem permanecer intactas, lisas, sem qualquer interferência de design, identificação gráfica, logotipo ou outros;



b) Gráficos ou desenhos tradicionais podem ser incorporados no design da malha de Wrestling. O gráfico não deve afetar os 70% da base de cores, devendo ser aplicados como marca d'água. Pequenos detalhes de cores contrastantes podem ser permitidos desde que sigam as indicações da *United World Wrestling - UWW*.





**Art. 21** - É facultativo o uso de sapatilhas ou das malhas de Wrestling.

**Art. 22** - O primeiro nome a ser chamado deve utilizar malha vermelha e, o segundo nome, deve utilizar a malha azul.

**Art. 23** - Não será permitido uso de qualquer acessório com parte metálica (ex: anéis, colares, joelheira articulada, grampos de cabelo).

**Art. 24** - Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos não serão impedidos de competir no seu primeiro dia de participação e terão o relatório encaminhado à Comissão Organizadora. A partir do seu segundo, os estudantes-atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este Regulamento serão impedidos de participar.

## **CAPÍTULO V – Dos Procedimentos da Competição**

**Art. 25** - A equipe de arbitragem para cada área de luta será composta por 1 (um) árbitro presidente, 1 (um) árbitro central, 1 (um) segundo árbitro e 1 (um) mesário.

**Art. 26** - Serão consideradas atribuições de cada integrante da equipe de arbitragem:

- a) Árbitro presidente - Decide entre a pontuação aplicada pelo árbitro central e pelo segundo árbitro, estabelecendo qual a pontuação será anotada oficialmente (voto de minerva);
- b) Árbitro central - autoridade dentro da área de combate, responsável pela marcação dos pontos que serão anotados pelo mesário, caso

confirmados pelo segundo árbitro. Marca as irregularidades em caso de necessidade, sendo responsável pelas ordens que deverão ser obedecidas imediatamente pelos lutadores;

- c) Segundo árbitro - confirma ou não os pontos computados pelo árbitro central;
- d) Mesário - controla o tempo de combate e anota os pontos.

**Art. 27** - As ações técnicas realizadas durante os combates seguirão o sistema de pontuação da *United World Wrestling* - UWW.

**Art. 28** - Poderá ser utilizado o recurso do vídeo (*challenge*).

**Art. 29** - Serão consideradas ilegalidades:

- a) Segurar na roupa - será advertido na primeira vez, persistindo, somará 1 (um) ponto para o oponente;
- b) Chutes, socos, cabeçadas e qualquer outra forma de golpe contundente no oponente - será punido com a desclassificação do combate;
- c) Mordidas e puxões de cabelo - será punido com desclassificação do combate;
- d) Utilização de qualquer técnica de chave ou estrangulamento - será punido com a desclassificação do combate;
- e) Xingamento, desrespeito ou qualquer outra atitude considerada antidesportistas contra o oponente, equipe de arbitragem e demais presentes - será punido com a desclassificação do combate.

**Art. 30** - Situações em que são declarados WOX:

- a) Nos casos em que o estudante-atleta, no momento da realização da pesagem não esteja entre os limites mínimos e máximos de peso, receberá o WOX e será eliminado da competição, mantendo a ordem do sorteio e classificando o adversário para a próxima fase na sua chave;
- b) Caso aconteça o WOX durante a competição, o estudante-atleta será eliminado do combate em questão, podendo seguir competindo na chave da repescagem posteriormente ao WOX. Caso o estudante-atleta não seja repescado ou já esteja na chave da repescagem, ele estará automaticamente fora da disputa de medalhas.

**Art. 31** - O combate terminará quando:

- a) Um estudante-atleta alcançar 10 (dez) pontos de diferença sobre seu oponente no Estilo Livre e 8 (oito) pontos de diferença sobre o seu oponente no Estilo Greco-romano;
- b) Terminar o tempo regulamentar;
- c) Ocorrer uma imobilização/encostamento (dominar o oponente com as duas escápulas no tapete);
- d) Um estudante-atleta for desclassificado;
- e) Um estudante-atleta sofrer uma lesão que o impeça de continuar no combate ou por intervenção médica. Essa decisão é de única responsabilidade do médico pertencente a sua delegação.

**Art. 32** - Se o combate acabar empatado em número de pontos serão aplicados os critérios de desempate na seguinte ordem:

- a) O estudante-atleta que realizou a técnica de maior valor durante o combate;
- b) O estudante-atleta que apresentar a menor quantidade de faltas;
- c) O estudante-atleta que pontuou por último no combate.

## **CAPÍTULO VI – Dos Equipamentos**

**Art. 33** - A Comissão Organizadora deverá dispor todos os equipamentos necessários para o desenvolvimento da competição.

## **CAPÍTULO VII – Da Premiação**

**Art. 34** - De acordo com o disposto no Regulamento Geral, serão atribuídos troféus para o 1º, 2º e 3º lugares por equipes em todas as séries disputadas. Nos confrontos com até 7 (sete) participantes, serão premiados com medalhas os classificados em 1º, 2º e um 3º lugar. Nos confrontos com 8 (oito) ou mais participantes, serão premiados com medalhas os classificados em 1º, 2º e dois 3º lugares.

## **CAPÍTULO VIII – Das Considerações Gerais**

**Art. 35** - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica Geral.

### **Responsáveis técnicos:**

Prof. Rodrigo Almeida  
Damasceno.  
Coordenador Técnico

Prof<sup>a</sup> Adrialysoun Kevin  
da Silva Carvalho.  
Gerente Técnico Geral